

Merkblatt

Antrag auf Erteilung einer wasserrechtlichen Erlaubnis zur Einleitung von Niederschlagswasser in ein Gewässer bzw. Versickerung von Niederschlagswasser u.a. über eine belebte Bodenschicht

Niederschlagswasser, das keiner Kläranlage zugeführt werden muss, ist dezentral zu beseitigen. Bei gewerblichen Vorhaben ist für die Beseitigung des Niederschlagswassers grundsätzlich eine wasserrechtliche Erlaubnis erforderlich.

Der formlose Antrag ist beim Landratsamt Zollernalbkreis einzureichen.

Anschrift: Landratsamt Zollernalbkreis
Umweltamt – Wasser- und Bodenschutz
Hirschbergstraße 29
72336 Balingen

Der unterschriebene Antrag sollte folgende Planunterlagen in 3facher Fertigung umfassen:

- Beschreibung des Vorhabens / Erläuterungsbericht mit Angabe der Art der Beseitigung (Einleitung in ein oberirdisches Gewässer oder Versickerung in den Untergrund) und mit Angabe der Menge des Niederschlagswassers
- Übersichtslageplan (Darstellung der zu entwässernden Fläche, Entwässerungsanlagen sowie Einleitstelle)
- Lageplan mit Flurstücksangabe, Darstellung der Entwässerungsanlagen mit Detailzeichnungen und Schnitten
- Angaben zur Tätigkeit von Unternehmen (Nutzungen auf der Fläche)
- Berechnung der Flächenbelastung gemäß *DWA-M 153* bzw. den *Arbeitshilfen für den Umgang mit Regenwasser in Siedlungsgebieten (LfU 2005)*
- Berechnung und Bemessung der Mengen und Anlagen (Nachvollziehbarkeit des Rechenweges) je nach Variante (Versickerung oder Einleitung in oberirdisches Gewässer)

Versickerung

→ Berechnung gemäß *DWA-A 138 (Planung, Bau und Betrieb von Anlagen zur Versickerung von Niederschlagswasser)*

Einleitung in ein oberirdisches Gewässer

→ Berechnung der hydraulischen Leistungsfähigkeit des Gewässers gemäß den *Arbeitshilfen für den Umgang mit Regenwasser- Regenrückhaltung (LfU 2006)*

Retention:

→ Drosselung auf den Abfluss im unbebauten Zustand ¹ wird grundsätzlich empfohlen

$${}^1 Q_{dr} = A_E \times 0,1 \times \Gamma_{15,n=1}$$

→ Berechnung gemäß *DWA-A 117 (Bemessung von Regenrückhalteräumen)*